

**SZKOLNY KONKURS INFORMATYCZNY NA PROJEKT GRAFICZNY
DOTYCZĄCY BEZPIECZEŃSTWA I ZAGROŻEŃ W SIECI INTERNETOWEJ**

REGULAMIN

1. Szkolny konkurs informatyczny na projekt graficzny, dotyczący cyberbezpieczeństwa w sieci, ma na celu pogłębiania wiedzy uczniów na temat zagrożeń w Internecie.
2. Główną ideą konkursu jest **zwiększenie świadomości uczniów na temat Cyberbezpieczeństwa** oraz działania i reagowania na wypadek pojawienia się zagrożeń.
3. Konkurs kierowany jest do wszystkich uczniów I Liceum Ogólnokształcącego w Oleśnicy.
4. Uczestnik może wykonać tylko jedną pracę konkursową. **Nie przewiduje się prac zespołowych.**
5. Projekt należy wykonać w dowolnym programie graficznym (np. Canva, Adobe Illustrator, Paint itp.) w układzie pionowym.
6. Prace konkursowe w dowolnej technice graficznej należy **wysłać:**
 - 6.1. w formacie pdf
 - 6.2. o wymiarach 70×100 w układzie pionowym**bezpośrednio przez e-dziennik do p. Emilii Wiśniewskiej, z informacją o akceptacji regulaminu konkursu.**
7. Nazwą plakatu będzie imię i nazwisko oraz klasa uczestnika konkursu.
8. **Harmonogram konkursu:**
 - 8.1. Przesłanie prac przez Mobidziennik do p. Emilii Wiśniewskiej - do 13 marca 2023 r.
 - 8.2. posiedzenie Komisji Konkursowej– 14 marca 2023 r.
 - 8.3. informacja o werdykcie - do 16marca 2023 r.
 - 8.4. wręczenie nagród i wystawa nagrodzonych prac podczas Festiwalu Talentów – 21 marca 2023 r.
9. Uczniowie zostaną poinformowani o wynikach za pośrednictwem strony internetowej szkoły.
10. Prace konkursowe przesłane po określonym w Regulaminie terminie nie wezmą udziału w konkursie.
11. **Komisja konkursowa zastrzega sobie prawo do weryfikacji samodzielności wykonania plakatu.**
12. **Autor oświadcza, że jest autorem pracy konkursowej zgłoszonej do organizowanego przez szkołę konkursu na projekt graficzny, dotyczący bezpieczeństwa i zagrożeń w sieci.**
13. Najlepsze prace zostaną opublikowane na stronie internetowej szkoły oraz w mediach społecznościowych szkoły.
14. Nagrodzone zostaną trzy najlepsze prace:
 - I miejsce talon do Empiku 200 zł
 - II miejsce talon do Empiku 150 zł
 - III miejsce talon do Empiku 100 zł

**SZKOLNY KONKURS INFORMATYCZNY NA PROJEKT GRAFICZNY
DOTYCZĄCY BEZPIECZEŃSTWA I ZAGROŻEŃ W SIECI INTERNETOWEJ**

15. Uczestnik Konkursu, poprzez udział w nim, wyraża zgodę na nieodpłatne i bezterminowe wykorzystywanie przez szkołę przesłanej pracy, z poszanowaniem autorskich praw osobistych ich autorów, na cele związane z organizacją, przebiegiem, promocją konkursu lub w innych sytuacjach wynikających z postanowień statutowych I Liceum Ogólnokształcącego w Oleśnicy.
16. Autor oświadcza, że w związku z nagrodzeniem/wyróżnieniem jego utworu w konkursie stosownie do zapisów Regulaminu Konkursu, przenosi nieodpłatnie na Nabywcę, w zakresie nieograniczonym jakimikolwiek prawami osób trzecich:
 - 16.1. autorskie prawa majątkowe do Utworu na następujących polach eksploatacji:
 - 16.1.1. publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtwarzanie, nadawanie i reemitowanie dowolną techniką;
 - 16.1.2. publiczne udostępnienie w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp do Utworu w miejscu
 - 16.2. i w czasie przez siebie wybranym;
 - 16.2.1. wprowadzanie do pamięci komputera, do sieci teleinformatycznej otwartej i zamkniętej;
 - 16.2.2. nadanie za pomocą wizji lub fonii;
 - 16.2.3. przekazywanie za pośrednictwem sieci komputerowych, w tym poprzez internet w dowolnym
 - 16.3. standardzie, systemie i formacie;
 - 16.3.1. utrwalanie i zwielokrotnianie w jakiegokolwiek postaci, na dowolnym nośniku informacji
 - 16.4. w dowolnej liczbie egzemplarzy;
 - 16.4.1. utrwalanie i zwielokrotnienie dowolną techniką;
 - 16.4.2. udostępnienie oryginału i egzemplarzy, na których Utwór utrwalono.
 - 16.4.3. dokonywania przeróbek, opracowań Utworu, jego skrótów oraz tłumaczeń.
17. Przesłanie prac konkursowych oznacza jednocześnie, że uczestnik oświadcza, iż nie narusza one praw osób trzecich (w szczególności praw majątkowych i autorskich).
18. Administratorem danych osobowych udostępnionych przez uczestników Konkursu będzie Organizator.
19. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją regulaminu.